

ओलीसुकी

जेव्हा दोन पर्याय समोर असतात आणि कुठला निवडावा यासाठी निर्णायक कारण उपलब्ध नसते तेव्हा चिठ्ठ्या टाकणे किंवा नाणेफेक अशा उपायांचा अवलंब केला जातो. अशा उपायांमागे अभिप्रेत असते समान संभाव्यता (Equal Probability) अंदाहरणार्थ, नाणे व्यवस्थित फेकले की ते हवेत फिरून खाली पडताना 'हेड वर' का 'टेल वर' पडेल ते सांगता येत नाही— दोन्ही पर्याय सारखेच संभवनीय असतात. ही संभाव्यता गणितात मोजता येते. त्यासाठी केलेले नियम ह्या अंदाहरणाने सांगता येतील.

जी घटना निश्चित घडणार तिची संभाव्यता १ (अंक) अितकी धरली जाते. नाणेफेकीत नाणे खाली पडणार ह्या घटनेची संभाव्यता १ आहे. आता त्या घटनेचे पृथक्करण केल्यास तिचे दोन पर्याय म्हणजे, 'नाणे हेड वर असलेल्या परिस्थितीत खाली पडले' आणि 'नाणे टेल वर असलेल्या परिस्थितीत खाली पडले' असे दिसून येते. त्यांची संभाव्यता सारखी हे आपण आधीच पाहिले. शिवाय हे परस्पराला वगळणारे आहेत (हेड वर आणि टेल वर अेकदम घडणार नाही). म्हणून त्यांच्या संभाव्यतांची बेरीज केल्यास ती मूळ घटनेच्या ('नाणे खाली पडले') संभाव्यतेइतकी झाली पाहिजे. त्यावरून प्रत्येक पर्यायाची संभाव्यता $\frac{1}{2}$ (अर्धी) आहे हे दिसून येते.

ही संभाव्यता (किंवा कुठल्याही घटनेची संभाव्यता) मोजायला प्रयोग पण करता येतील. जर नाणे १०० वेळा फेकले तर 'हेड वर' असे किती वेळा पडले याची नोंद केल्यास ते— १०० च्या जवळजवळ अर्धी संख्या, म्हणजे ५० वेळा— असे दिसून येतील. आपण हेड वर आले की प्रयोग यशस्वी झाला असे म्हटले तर यशस्वी प्रयोगांचे प्रमाण $\frac{1}{2}$ च्या आसपास असेल. हा प्रयोग जितक्या जास्त वेळा केला जातील तितक्या अधिक आत्मविश्वासाने हे प्रमाण $\frac{1}{2}$ च्या अधिक जवळ असल्याचे भाकीत संख्याशास्त्रज्ञ करू शकतो. म्हणजे १०० पेक्षा १००० वेळा हा प्रयोग केलात तर यशस्वी प्रयोगांचे प्रमाण $\frac{1}{2}$ च्या अधिक निकट असलेले आढळून येतील.

यादृच्छिकता (Randomness)

बरील प्रयोगात असे गृहीत धरले की नाणे फेकणाऱ्याने ते नाणे 'व्यवस्थित'

गणितातल्या गमतीजमती

फेकले. याचा अर्थ फेकल्यावर ते कसे पडेल यावर त्याचे काही नियंत्रण राहणार नाही. आपल्याला पाहिजे तसे पडेल अशा बेताने नाणे टाकल्यास अर्थातच बरील भाकीत बरोबर येणार नाही.

खेळातला घनाकृती फासा अेका डब्यात घालून हलवून फेकला की तो कसा पडेल हे सांगता येणार नाही. म्हणजे त्याच्या ६ पैकी कुठलाही पृष्ठभाग वर असण्याची शक्यता आहे. म्हणून अमूक अंक पृष्ठभाग वर येण्याची संभाव्यता $\frac{1}{6}$ (अंक षष्ठांश) अितकी आहे. अशा तऱ्हेच्या घटनेला 'यादृच्छिक घटना' (Random Event) असे संख्याशास्त्रात म्हटले आहे.

याचे आणखी अेक अंदाहरण पाहू. चार दारुडे अेका गुत्यात शिरले. आत शिरताना त्यांनी आपापली टोपी क्लोकरूममध्ये ठेवली. दारू पिअून, झिंगून आल्यावर त्यांनी आपापल्या टोप्या घेण्याचा प्रयत्न केला. पण बुद्धी ठिकाणावर नसल्याने मिळेल ती टोपी स्वतःची समजून घेतली. ही निवडण्याची पद्धत यादृच्छिक म्हटली पाहिजे! तर प्रश्न असा, की कोणालाही स्वतःची टोपी मिळू नये असे घडण्याची संभाव्यता किती?

चार लोकांना चार टोप्या किती वेगवेगळ्या तऱ्हेने वाटता येतील? थोडा विचार केल्यास ही संख्या $4 \times 3 \times 2 \times 1 = 24$ अितकी आहे हे दिसून येतील. आपण दारुड्यांना नंबराने ओळखू : १, २, ३, ४ आणि त्यांच्या टोप्यांना त्यांचेच नंबर देऊ. मग दारुड्यांचे नंबर वर आणि खाली टोप्यांचे असे अेक टेबल तयार करता येतील.

दारुडे : १ २ ३ ४

टोप्या १ २ ३ ४

१ ३ ४ २

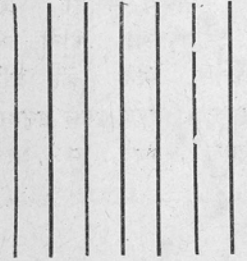
१ ४ २ ३

अित्यादी

ह्या तक्त्यात टोप्यांच्या बरीलप्रमाणे २४ प्रवेशिका (अेंद्रीज) असतील (वर फक्त ३ दिल्या आहेत). अशा किती प्रवेशिका आहेत ज्यात कुठल्याही दारुड्याखाली त्या नंबरची टोपी नाही. पाहू! सोजून! उत्तर आहे ९. म्हणजे असे घडण्याची संभाव्यता आहे $\frac{9}{24}$ म्हणजे $\frac{3}{8}$.

बफांचा 'सुओचा प्रश्न'

बफां (Buffon) नावाच्या गणितज्ञाने अेक गमतीदार प्रश्न तयार केला त्याचे थोडक्यात विवरण देत आहे.



चित्रात दाखविल्याप्रमाणे अेका मोठ्या कागदावर, ठराविक अंतरावर समांतर रेषा मारा. दोन शेजारच्या रेषांच्या मधल्या अंतराच्या निम्म्या लांबीची अेक बारीक सुओ किंवा काडी घ्या. आणि नाणेफेकीप्रमाणे— यादृच्छिक पद्धतीने — म्हणजे सुओ कशी पडावी अिकडे लक्ष न देता, ती सुओ फेका. ती सुओ कागदावर पडली की अेखाद्या रेषेवर तरी पडेल किंवा दोन रेषांच्या मधल्या भागात अलगद पडेल. तर ही सुओ रेषेवर (कुठल्याही) पडण्याची संभाव्यता काय?

ह्या प्रश्नाचे उत्तर काढणे गणिताने अवघड असले तरी प्रत्यक्ष उत्तर आहे कळायला सोपे. ते म्हणजे $\frac{1}{\pi}$. π हा आकडा आपल्या परिचयाचा आहे. अेखाद्या वृत्ताचे परिघ त्याच्या व्यासाच्या π —पट असते. π जवळजवळ $\frac{22}{7}$ अितका आहे.

बुल्फ नावाच्या गणितज्ञाने १८४९ ते १८५३ च्या काळात प्रयोग करून पाहिले. ५००० वेळा सुओ फेकून त्याने किती प्रमाणात ती अेखाद्या रेषेवर पडते ते पाहिले. त्यावरून त्याने π म्हणजे जवळजवळ ३.१५९६ असा निष्कर्ष काढला. तो π च्या वास्तविक मूल्याच्या पुष्कळच जवळ आहे.

ज्यांना रिकामा वेळ असेल त्यांनी हा प्रयोग करून पाहावा!

—डॉ. जयंत नारळीकर